

Windows – Harmonogram zadań

Spis treści:

Czym jest Harmonogram zadań?

Obrazek 1: Strona główna Harmonogramu zadań 2

Tworzenie przykładowego zadania

Obrazek 2: Tworzenie zadania – zakładka „Ogólne” 3

Obrazek 3: Wyzwolenie zadania tylko raz, za dokładnie dwie minuty..... 3

Obrazek 4: Edycja wyzwalacza 3

Obrazek 5: Zadanie wyświetlenia komunikatu..... 4

Obrazek 6: Zakładka dodatkowych warunków zadania 4

Obrazek 7: Zakładka zaawansowanych ustawień zadania 5

Obrazek 8: Nowe zadanie na liście 5

Eksportowanie zadania

Obrazek 9: Eksportowanie zadania 6

Importowanie zadania

Obrazek 10: Importowanie zadania 6

Obrazek 11: Zadanie zostało zaimportowane 6

Edytowanie zadań

Obrazek 12: Edytowanie zadań 6

Bardziej zaawansowane zadania

Obrazek 13: Wyzwalacz zadania 7

Obrazek 14: Akcje zadania..... 7

Obrazek 15: Wyzwalacz drugiego zadania 8

Obrazek 16: Akcja drugiego zadania 8

Tworzenie i edycja zadań z poziomu CMD

Obrazek 17: Przykład w CMD 9

Konsola MMC

Obrazek 18: MMC z przystawką "Zasady Komputer Lokalny" 9

Obrazek 19: Edycja przystawek 10

Obrazek 20: Gotowa konsola 10

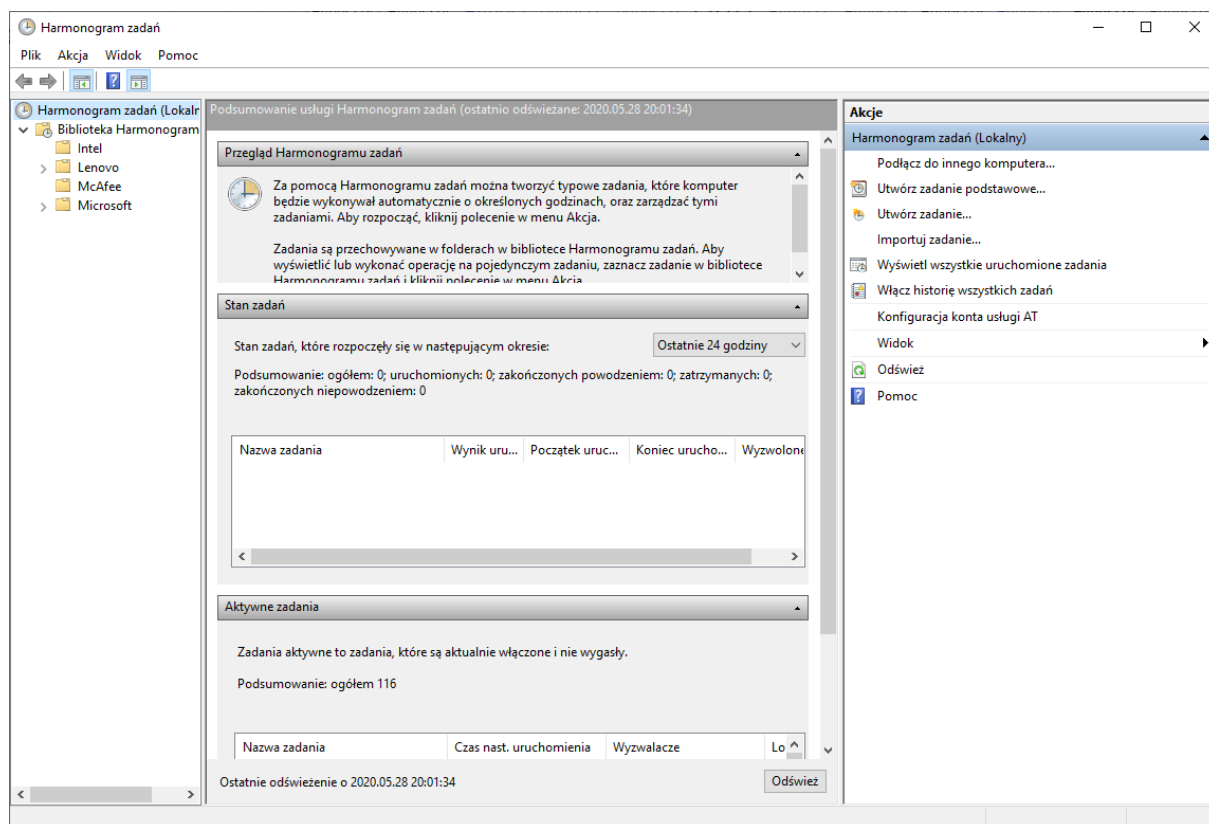
Tworzenie i zapisywanie projektów konsol

Obrazek 21: Zapisywanie konsoli 10

Obrazek 22: Konsola po jej zedytowaniu 11

Czym jest Harmonogram zadań?

Jest to narzędzie dołączane do systemu Windows pozwalające na tworzenie wszelkiego rodzaju zdarzeń, które będą wykonywane przez system w określonych warunkach i/lub odstępach czasowych.

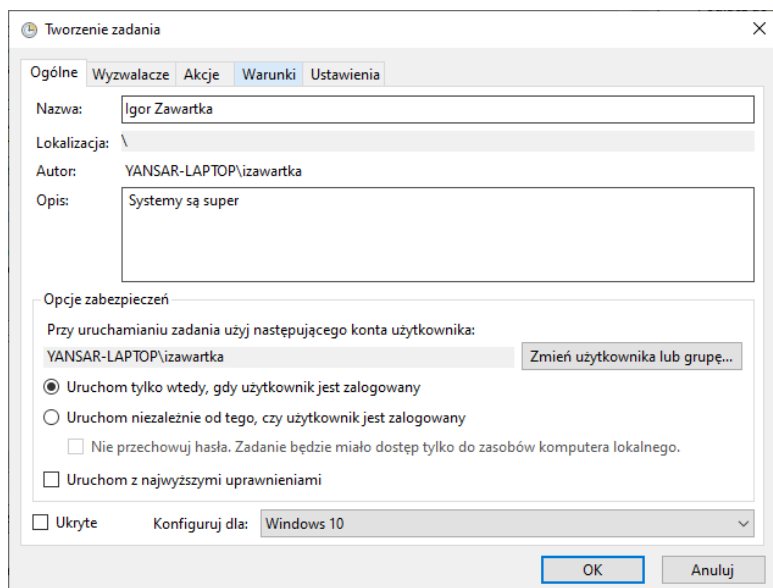


Obrazek 1: Strona główna Harmonogramu zadań

Harmonogram zadań możemy uruchomić wpisując wyszukiwarkę menu startu „Harmonogram zadań”, używając skrótu w Panel sterowania > Narzędzia administracyjne lub z pomocą polecenia `taskschd`.

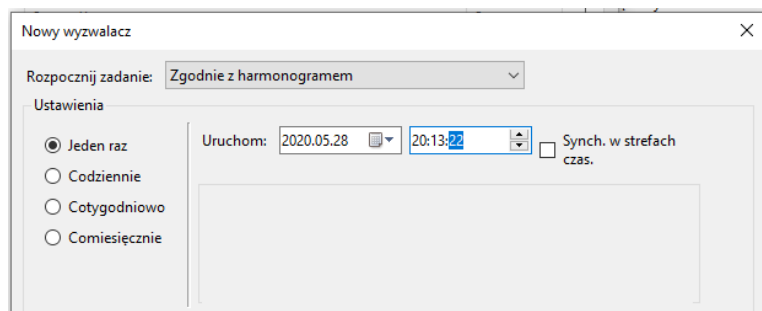
Tworzenie przykładowego zadania

Aby utworzyć nowe zadanie, wybieramy odpowiednią opcję w panelu po prawej. Otworzone zostanie okienko, w którym należy wpisać jego nazwę i uzupełnić kilka właściwości.

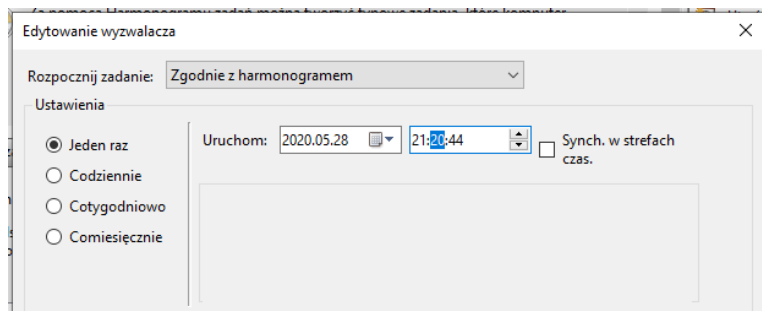


Obrazek 2: Tworzenie zadania – zakładka „Ogólne”

Po wypełnieniu pierwszej zakładki, przechodzimy do Wyzwalaczy. Wyzwalacze są to po prostu warunki, po spełnieniu których zostanie wyzwolone zadanie.



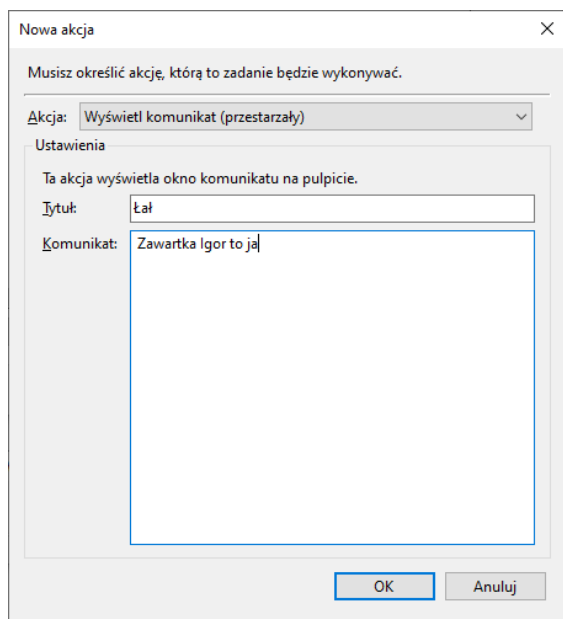
Obrazek 3: Wyzwolenie zadania tylko raz, za dokładnie dwie minuty



Obrazek 4: Edycja wyzwalacza

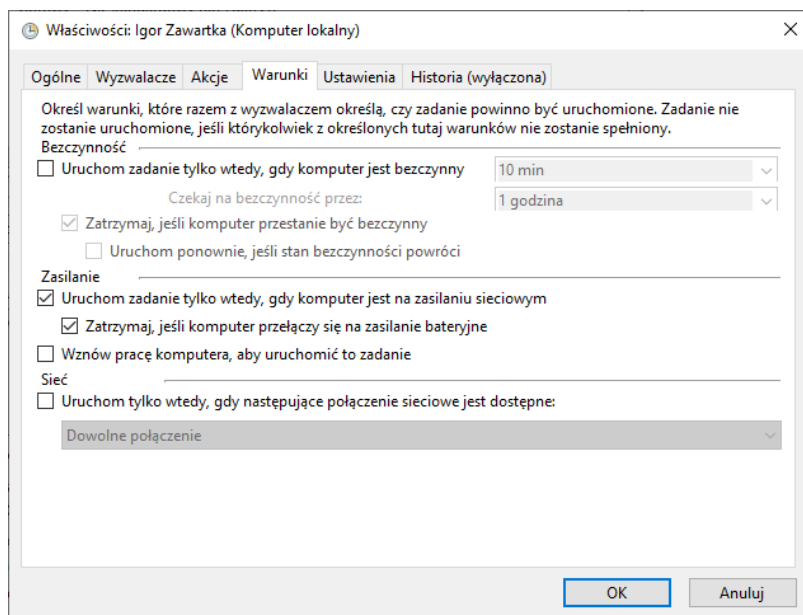
Wydarzenie cykliczne różni się od jednorazowego tym, że będzie wykonywane za każdym razem gdy spełniony zostanie warunek, a nie tylko jeden raz.

W następnej zakładce wybierzemy, jakie zadanie bądź zadania mają zostać wykonane.

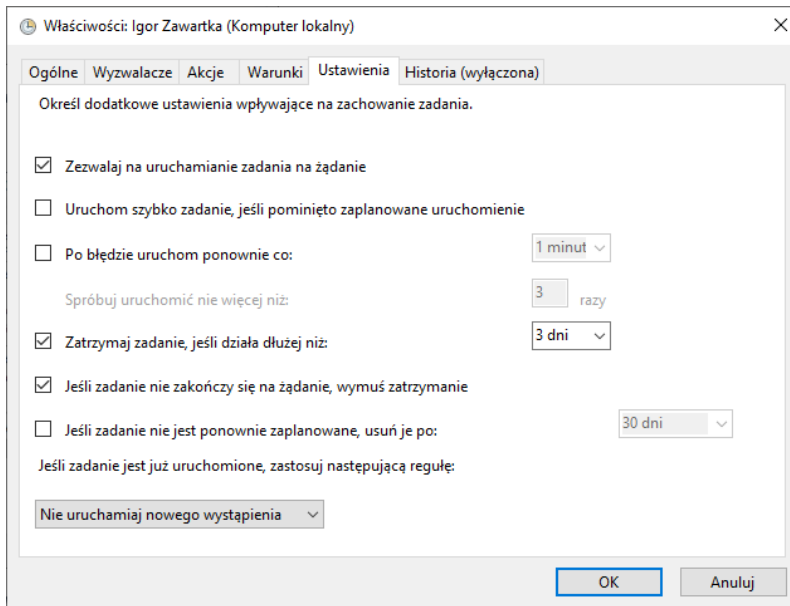


Obrazek 5: Zadanie wyświetlenia komunikatu

W pozostałych dwóch zakładkach możemy zmienić kilka bardziej zaawansowanych ustawień pokroju zadania na żądanie, dodatkowych warunków, które muszą zostać spełnione, by zadanie zostało wykonane, czy co robić w razie wystąpienia błędów.

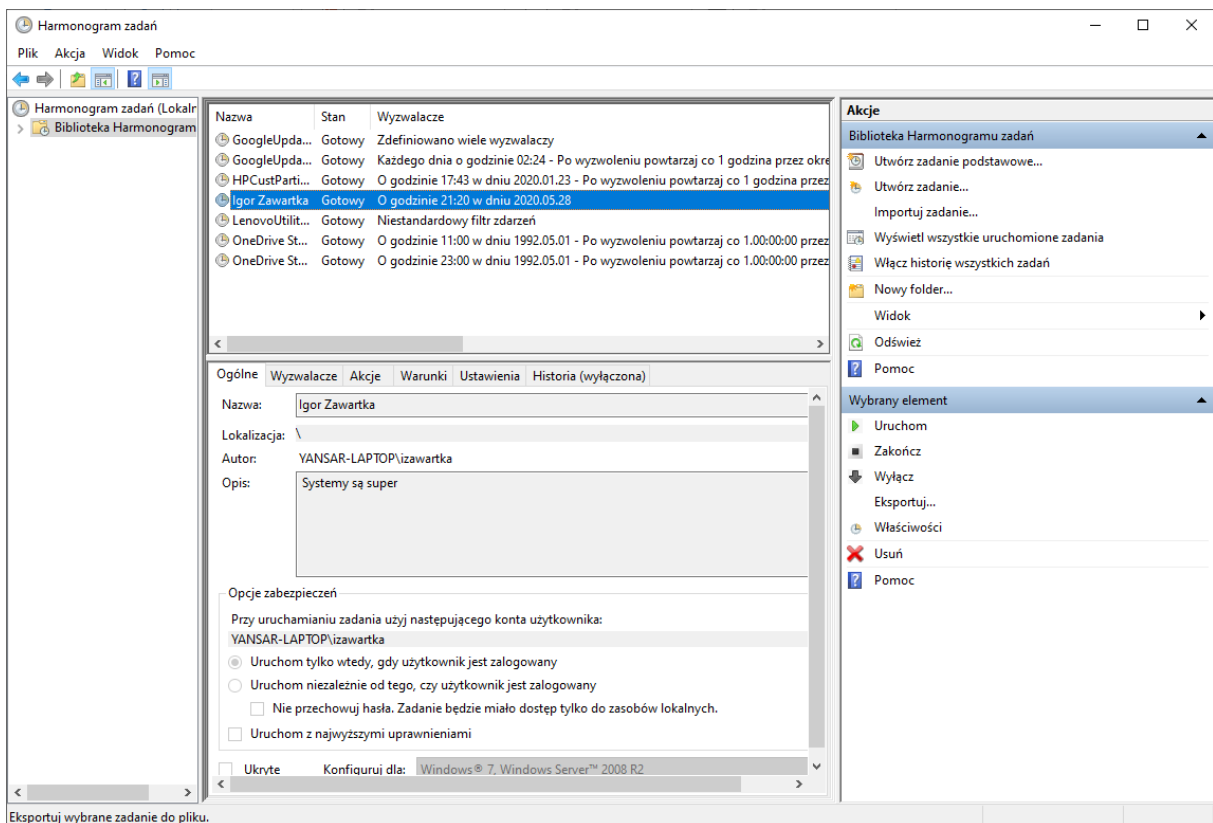


Obrazek 6: Zakładka dodatkowych warunków zadania



Obrazek 7: Zakładka zaawansowanych ustawień zadania

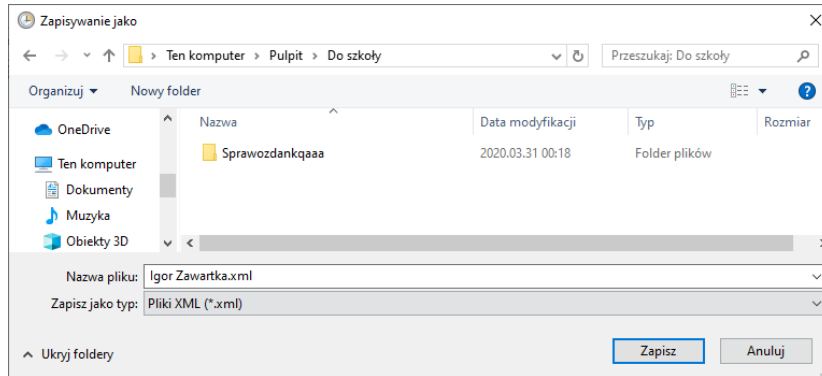
Po zatwierdzeniu wszystkiego, nasze zadanie pojawi się na liście w harmonogramie.



Obrazek 8: Nowe zadanie na liście

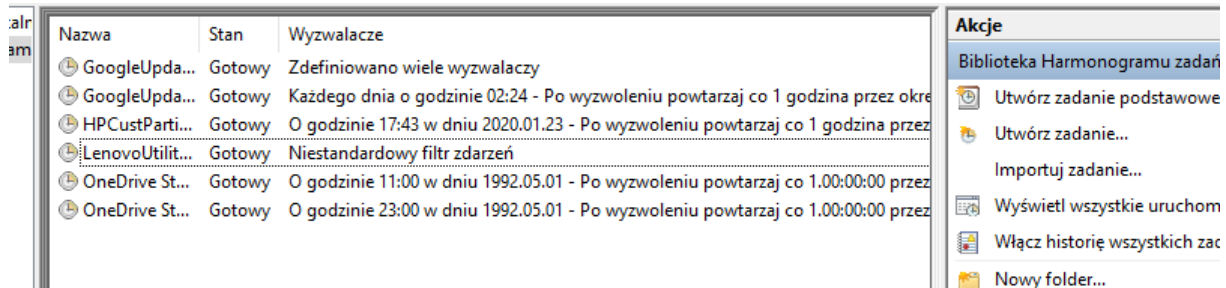
Eksportowanie zadania

Zadania możemy także eksportować i importować, w razie gdybyśmy chcieli przenieść je na inny komputer. Zrobimy to również za pomocą panelu po prawej zaznaczając wcześniej zadanie, które nas interesuje. Zostaniemy poproszeni o podanie miejsca zapisu i nasze zadanie zostanie wyeksportowane w formacie XML.



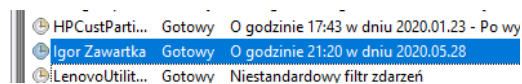
Obrazek 9: Eksportowanie zadania

Importowanie zadania



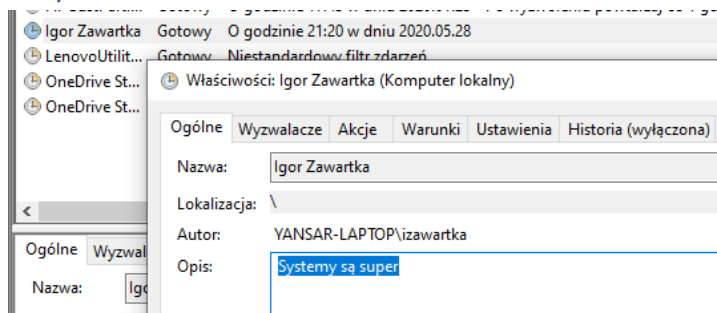
Obrazek 10: Importowanie zadania

Jak widać, zadania nie ma. Możemy je teraz z powrotem zaimportować przy pomocy cudownego „panelu po prawej”.



Obrazek 11: Zadanie zostało zaimportowane

Edytowanie zadań

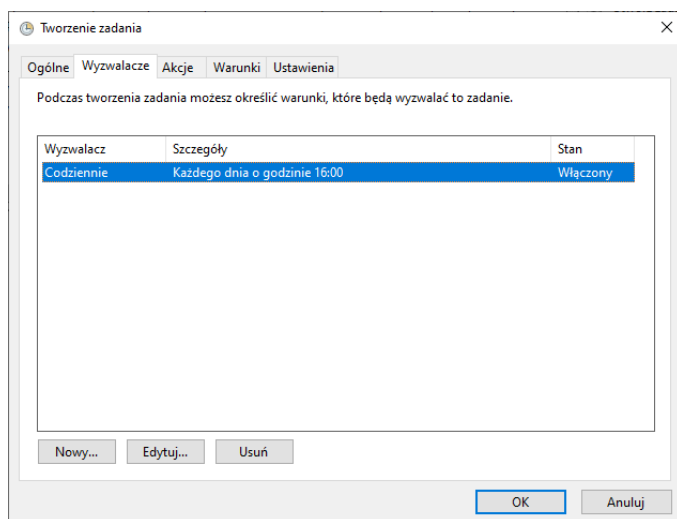


Obrazek 12: Edytowanie zadań

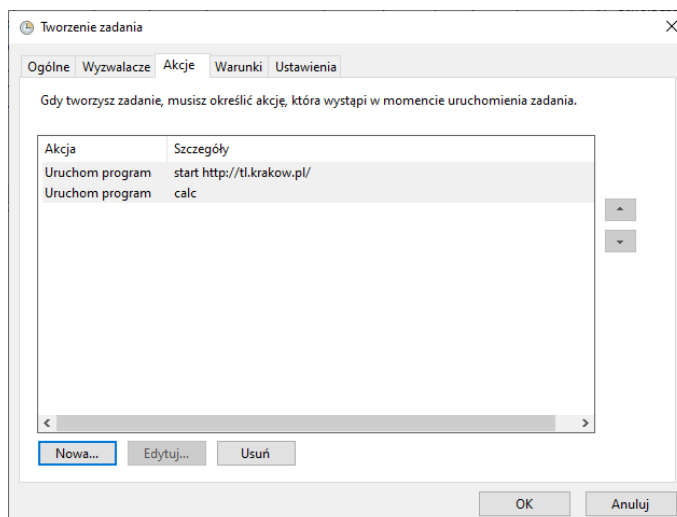
Aby edytować dane zadanie, dwuklikamy go na liście

Bardziej zaawansowane zadania

Poniższe zadanie będzie uruchamiało codziennie o 16:00 program **calc**, czyli kalkulator oraz **start http://tl.krakow.pl/**, co zostanie zinterpretowane jako uruchomienie podanego linku domyślnej przeglądarce.

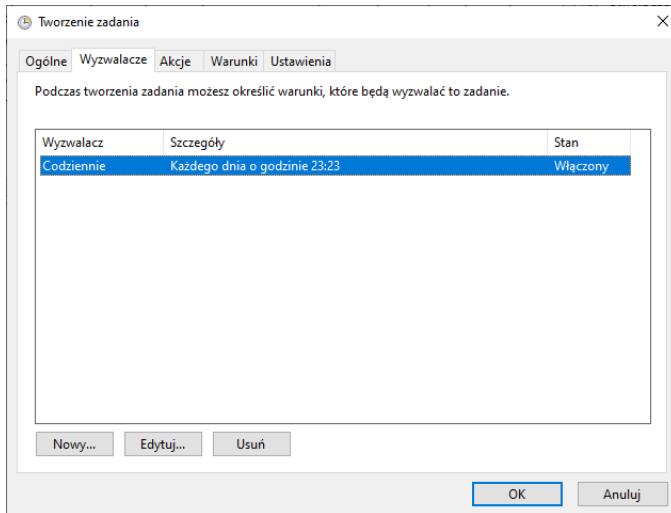


Obrazek 13: Wyzwalacz zadania

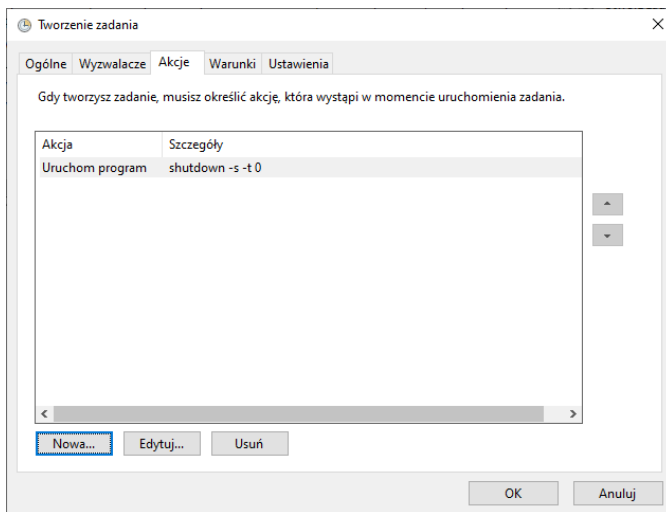


Obrazek 14: Akcje zadania

To zadanie z kolei będzie wyłączało komputer codziennie o 23:23.



Obrazek 15: Wyzwalacz drugiego zadania



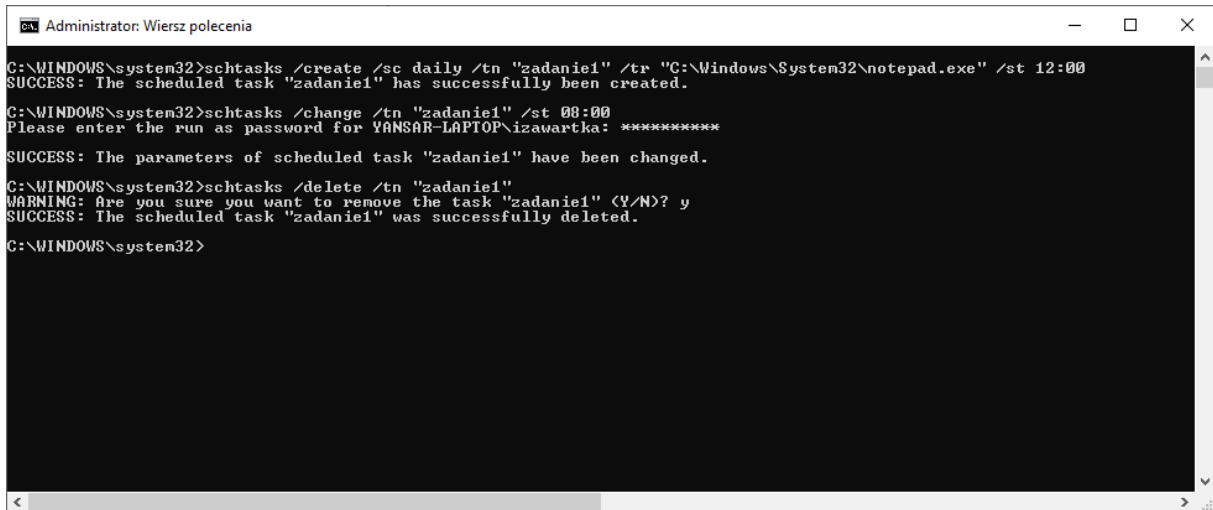
Obrazek 16: Akcja drugiego zadania

Tworzenie i edycja zadań z poziomu CMD

Do tworzenia zadań służy polecenie `schtasks /create`. Przykładowo polecenie `schtasks /create /sc daily /tn "zadanie1" /tr "C:\Windows\System32\notepad.exe" /st 12:00` doda do harmonogramu polecenie uruchamiania notatnika codziennie o 12:00.

Gdybyśmy chcieli zmienić dowolny z podanych parametrów, przykładowo godzinę wykonywania, użyjemy polecenia `schtasks /change /tn "zadanie1" /st 08:00`.

Natomiast polecenie `schtasks /delete /tn "zadanie1"` pozwoli nam usunąć owe zadanie.



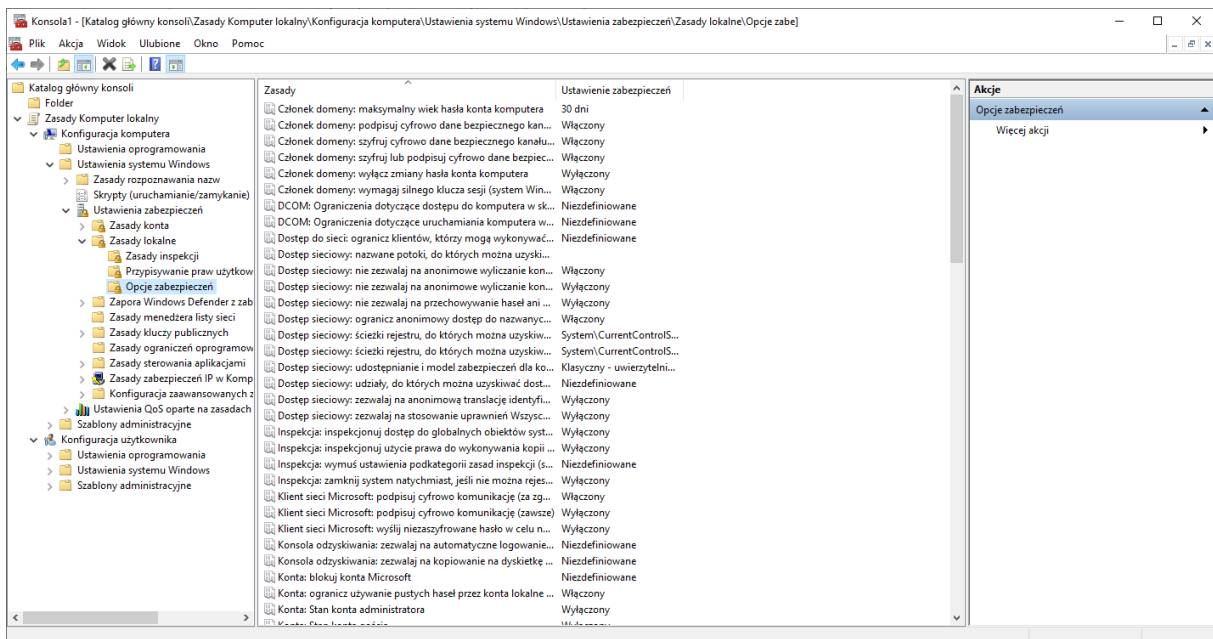
```

Administrator: Wiersz polecenia
C:\WINDOWS\system32>schtasks /create /sc daily /tn "zadanie1" /tr "C:\Windows\System32\notepad.exe" /st 12:00
SUCCESS: The scheduled task "zadanie1" has successfully been created.
C:\WINDOWS\system32>schtasks /change /tn "zadanie1" /st 08:00
Please enter the run as password for VANSAR-LAPTOP\izawartka: *****
SUCCESS: The parameters of scheduled task "zadanie1" have been changed.
C:\WINDOWS\system32>schtasks /delete /tn "zadanie1"
WARNING: Are you sure you want to remove the task "zadanie1" (Y/N)? y
SUCCESS: The scheduled task "zadanie1" was successfully deleted.
C:\WINDOWS\system32>
  
```

Obrazek 17: Przykład w CMD

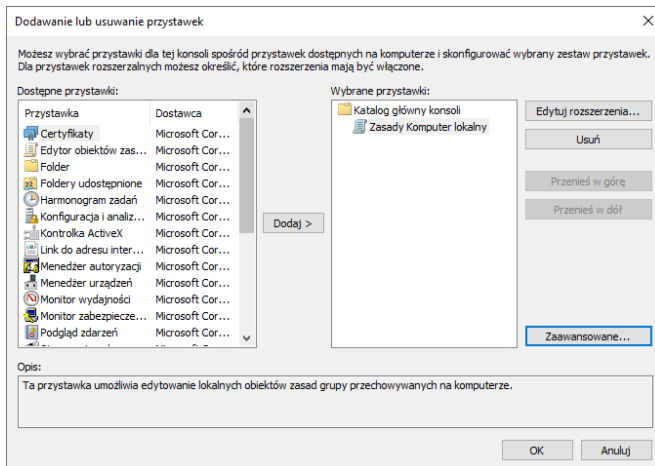
Konsola MMC

Konsolę MMC możemy uruchomić za pomocą polecenia `mmc`. Jest to miejsce, z którego jako administratorzy jesteśmy w stanie zarządzać całym komputerem przy pomocy tzw. przystawek, czyli wydzielonych części ustawień, które możemy grupować, umieszczać w folderach itd.



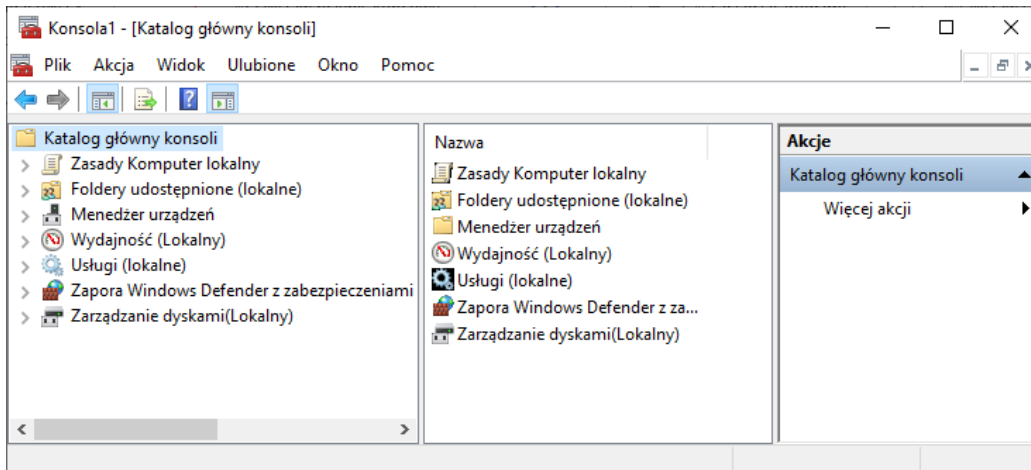
Obrazek 18: MMC z przystawką "Zasady Komputer Lokalny"

Tworzenie i zapisywanie projektów konsol



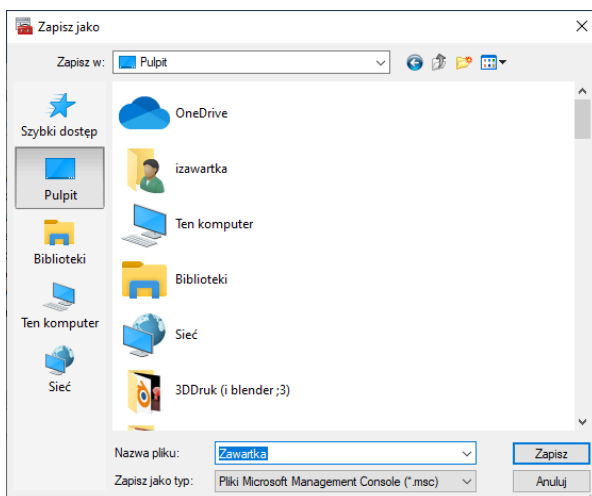
Obrazek 19: Edycja przystawek

Przystawki możemy edytować w menu, do którego dostaniemy się klikając w „Dodaj/Usuń przystawkę...” z menu „Plik”. Możemy tu dodać interesujące nas przystawki i grupować je w foldery.



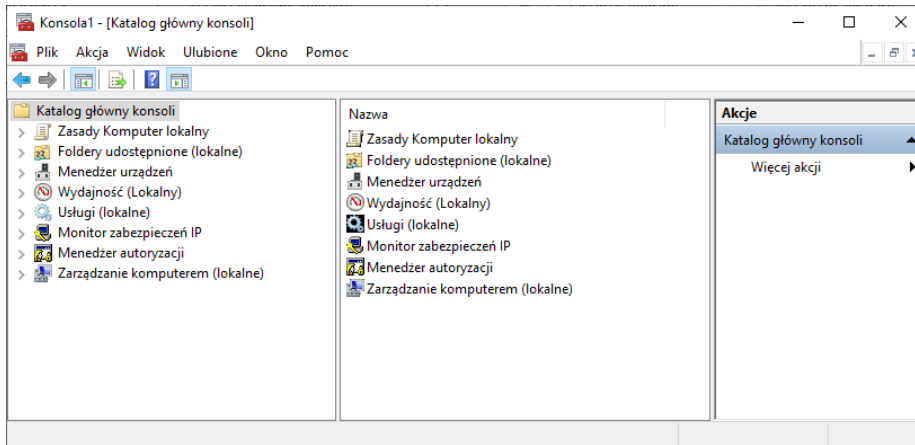
Obrazek 20: Gotowa konsola

Po stworzeniu konsoli, możemy ją zapisać, klikając w Plik > Zapisz jako.



Obrazek 21: Zapisywanie konsoli

Przystawki możemy oczywiście w każdej chwili zmienić.



Obrazek 22: Konsola po jej zedytowaniu

miłego dnia :)